Requisitos Funcionales y no funcionales

# Requisitos Funcionales

| Código | Descripción |
| --- | --- |
| RF1 | **Registro de Equipo:** Permitir que el usuario ingrese el nombre del equipo, la fecha de fundación y el número de jugadores (de 1 a 6). |
| RF2 | **Validación de Nombre del Equipo:** Validar que el nombre del equipo cumpla con el formato esperado (primera letra en mayúscula y sin caracteres especiales). |
| RF3 | **Fecha de Fundación del Equipo:** Asegurarse de que la fecha de fundación ingresada sea anterior a la fecha actual. |
| RF4 | **Registro de Jugador:** Permitir la entrada de información detallada para cada jugador: nombre, apellido, nacionalidad, fecha de nacimiento, nickname, rol y salario. |
| RF5 | **Validación de Información del Jugador:** Asegurarse de que cada dato ingresado cumpla con los requisitos especificados (por ejemplo, longitud y formato de nombre y apellido, valores de rol válidos, y salario mayor a 1134€ (El Salario Mínimo Interprofesional (SMI)). |
| RF6 | **Agregar Múltiples Jugadores:** Permitir que el usuario agregue varios jugadores bajo un mismo equipo si así lo desea. |
| RF7 | **Visualización de Información Completa:** Mostrar la información registrada de equipos y jugadores de manera estructurada cuando el usuario lo solicite. |
| RF8 | **Navegación por Menú:** Presentar un menú principal que permita al usuario registrar equipos, jornadas, enfrentamientos, y acceder a la información registrada con validación de opciones. |
| RF9 | **Salir del Programa:** Permitir que el usuario termine el programa al seleccionar la opción de "Salir". |

# Requisitos No Funcionales

| Código | Descripción |
| --- | --- |
| RNF1 | **Interfaz de Usuario en Consola:** La interacción debe ocurrir a través de la consola con mensajes claros. |
| RNF2 | **Validación Rápida y Eficiente:** El sistema debe contar con validación de entrada rápida y precisa para evitar errores, como formatos incorrectos de fecha o nombres de equipo. |
| RNF3 | **Estructura Modular y Legible:** Dividir el código en métodos que engloban las funcionalidades específicas (registro de equipo, jugador, etc.), para facilitar la lectura y mantenimiento del código. |
| RNF4 | **Gestión de Errores de Entrada:** Capturar y manejar excepciones como DateTimeParseException e InputMismatchException para evitar cierres inesperados del programa y mejorar la experiencia del usuario. |
| RNF5 | **Compatibilidad con Java 8 o Superior:** El programa debe ejecutarse correctamente en entornos que soporten Java 8 o versiones posteriores. |
| RNF6 | **Rendimiento y Eficiencia:** La aplicación debe manejar los recursos de manera eficiente, asegurando tiempos de respuesta rápidos y uso moderado de memoria. |
| RNF7 | **Escalabilidad y Extensibilidad:** La aplicación debe ser diseñada de forma que permita ampliar las funcionalidades (como añadir nuevos roles o equipos) sin requerir cambios significativos en la estructura del código. |